



Scuola Secondaria di 1° Grado
ad Indirizzo Musicale
"Cosmo Guastella"



Via Ettore Majorana snc - C.da Gabatutti - 90036 Misilmeri (PA)
Distretto Scolastico 7/45 - C.F. 97171340827 - C.M. PAMM09900R
Tel. 0918943780 - Cell. 3405570168 - 3346206116 Email: pamm09900r@istruzione.it
PEC (Interna): pamm09900r@scuolaemail.it - PEC (ufficiale): pamm09900r@pec.istruzione.it
Sito web: <https://www.scuolacosmoguastella.edu.it>

_____ Sede dell'Osservatorio di Area sulla Dispersione Scolastica _____ Distretto 9 _____

Circolare n. 181

Misilmeri, 07/05/2024

PROFF. GUIDA E RIGGI
COORDINATORI DI PLESSO
DOCENTI
ALUNNI
DSGA
SITO

OGGETTO: Giochi di istituto delle Guastelliadi 2023-24 - "Il volo del calabrone"

Il progetto di istituto "Guastelliadi - il volo del calabrone" sta per giungere alla sua fase finale. In questi mesi docenti e alunni, pieni di motivazione e di entusiasmo, hanno dato vita a "laboratori inclusivi", all'insegna dell'attività fisica, dell'arte, della musica, della tecnologia, della creatività e della voglia di stare insieme. Queste attività hanno portato ogni classe a ideare il proprio gioco inclusivo, costruito a partire dai bisogni dei compagni più fragili.

La fase finale e operativa del progetto si articola come segue.

Giochi di plesso

In ogni plesso verranno svolti i giochi ideati da ogni classe, cui sarà assegnata una porzione di area esterna. In un'ottica inclusiva, ogni CdC individuerà gli alunni tutor che accoglieranno i coetanei delle altre classi, spiegheranno le regole del gioco e li coinvolgeranno. Le attività della giornata saranno organizzate in più turni in modo da alternare la presenza delle classi negli spazi esterni.

Di seguito il calendario dei giochi di plesso:

Data	Plesso
21 maggio	Portella
22 maggio	Centrale e Puglisi
23 maggio	Lauri

Giochi di istituto

Giorno **28 maggio** presso il campo sportivo di "Piano Stoppa", in orario scolastico, si terranno i giochi d'istituto, evento conclusivo delle "Guastelliadi - All together". Durante la manifestazione, cui parteciperà

tutta la comunità scolastica, saranno svolti alcuni tra i giochi presentati dalle classi.

La commissione esaminatrice, presa visione delle schede d'intervento didattico e dei video inviati dalle classi, sceglierà i progetti ritenuti più inclusivi e idonei alla logistica della manifestazione.

In aggiunta ai giochi selezionati, saranno premiati altri progetti considerati significativi per la promozione della cultura dell'inclusione.

Con la partecipazione alle "Guastelliadi" docenti e alunni hanno promosso momenti di aggregazione e di socializzazione, interpretando l'autentico spirito dell'iniziativa e la funzione educativa e sociale del gioco: lavorare insieme per un progetto comune che coinvolga e valorizzi tutti.

Ringrazio tutti per il prezioso contributo di idee, per la partecipazione fattiva e costruttiva, per la passione che ha ispirato le proposte e la loro realizzazione.

"Il bambino non gioca per imparare ma impara perché gioca"

Bernard Aucouturier

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Rita La Tona*

* Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93